# cvte 一面面经

• 自我介绍   
  
• c＋＋11有了解过哪些特性？   
  
• 右值引用会用在哪些地方？   
移动语义，完美转发   
  
• move函数了解吗   
返回该对象的右值，放弃该对象的内存管理权   
  
• 智能指针介绍   
四种智能指针   
  
• shared\_from\_this有听过吗？   
当时甚至没听说过。一直到后来看陈硕的书才完全明白这个东西。   
继承一个类，使得当前这个类有一个继承下来的函数shared\_from\_this返回指向当前对象的shared\_ptr，用于被shared\_ptr管理的对象获取指向自己的指针，代替this   
  
• 内存泄露是什么？   
一块内存没有被指针管理或者二次释放   
  
• 内存泄露的内存在进程结束后会被回收吗？   
会   
  
• 什么时候容易写出一个内存泄\*\*\*r>没有虚析构或者new和delete没有配套或者浅拷贝指针（浅拷贝指针容易造成二次析构）   
  
• 运行时多态的底层是怎么实现的？   
虚表和虚指针   
  
• 虚函数指针和虚函数表的存储位置？   
虚指针在对象首部，虚表在全局   
  
• 进程空间有哪些区域？   
堆栈常量区代码段等   
  
• 了解哪些linux命令   
vim/touch之类的   
  
• 递归式的查找后缀为txt的命令怎么写？   
当时没答上，应该是-r   
  
• 了解shell脚本吗   
我以为我了解 我错了   
  
• 用shell脚本实现递归式查找文件？   
不会   
  
• 如何写一个编写动态库文件？   
-shared   
  
• 如何用命令编译一个cpp文件？   
g++ -o xxx xxx.cpp   
  
• 如何在命令中定义一个c＋＋的编译器版本？   
-std=c++11   
  
• 介绍一下tcp协议   
可靠端对端，面向连接的流协议   
  
• tcp可靠传输体现在哪个方面？它提供了一个什么样的保证？   
超时重传，确认报文   
  
• socket编程里，读和写的返回值是什么？   
听错题 没答好，这里应该是读到的字节数和写成功的字节数，在socket缓存满和对端关闭的情况下有其他返回值，对端关闭后写两次会产生sigpipe信号杀死进程   
  
• 了解LRU缓存机制吗，它的实现是怎么样的？   
链表＋哈希表  
• std::list的size时间复杂度   
没听懂题，后来才明白问的是这个，应该是o（1）   
  
• 排序算法介绍一个熟悉的   
快速排序流程